# Programação Orientada a Objetos 1 – Prof. Bruno Cesar

## Trabalho complementar - 1.º Bimestre - Resenha PodCast

NerdTech 19 - Profissão programador 3.0

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aluno: Mateus Dos Santos Pereira | Turma: DS3P30 | RA:N167GE6 |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Essa resenha foi retirada do site jovemnerd cujo o tema e profissão: programador 3.0, a partir do áudio indicado pelo mesmo. Esse conteúdo irá abordar sobre Designers (FrontEnd) vs Programadores (BackEnd), por onde (tecnologia) começar os estudos? Por que? Como estudar? e sobre a(s) principal(is) característica(s) para ser um bom programador.

Os designers ou FrontEnd eles que tem que lidar com o usuário, de uma forma que eles resolvam o problema para que o usuário consiga lidar com a aplicação, até porque eles têm que entender muito mais sobre como o usuário vai entender das coisas do que eles mesmos que está implementando. O designer vai fazer os protótipos de tela aquela estrutura da tela como cores, posicionamento e etc. Hoje em dia, boa parte dos designers sabem programar por que muitos são responsáveis de além desenhar a interface eles também implementam o html css dela. Então hoje e muito interessante que a galera de designer saiba programar, por que antigamente os caras mandavam bem nas interfaces e na hora de codificar era uma coisa quase impossível de se fazer pelo fato de não ter tanto acesso as ferramentas de hoje.

Os programadores ele vai receber essa estrutura visual, e vai transformar isso aí na interface real que o usuário vai interagir, e que vai ter um programa por trás que vai fazer esse trabalho. O programador começou a gostar mais da interface e do FrontEnd por ter ferramentas como o html css que melhoram muito do que era tempos atrás.

Entao se você decidir ser somente desenvolvedor BackEnd ou FrontEnd, você automaticamente está limitando sua carreira, é importante dizer que o mundo da tecnologia se desenvolve muito rápido e se você se limitar a aprender somente BackEnd ou FrontEnd vai acabar se limitando no mercado , atente a abrir o seu conhecimento.

Voce pode começar os seus estudos conhecendo um pouco de BackEnd de FrontEnd , você precisa escolher aquela tecnologia que você ta gostando, não se frustre por ter uma linguagem nova saindo , o objetivo principal e o foco com certeza e o principal, até porque tem muita coisa no mercado que morre em pouco e você nem vai ouvir falar mais , e aquelas que durarem um tempo a mais(no mercado) , você vai ter tempo de estuda-las . Então, pense no que você quer fazer desde que você saia do lugar, se você ficar o tempo todo mundo, você acaba não dominando a linguagem.

Para ser um bom programador, você precisa aprender e vai sempre estar aprendendo, você não vai saber tudo, conhecer uma linguagem e ter foco, saber fazer uma pesquisa no google, e aprender a perguntar. A característica mais importante e saber juntar as peças, resolver um problema com um monte de ferramenta que está disponível para você. E você unir esses quebra cabeças e saber usar. E o mais importante, você tem que gostar da coisa , não fazer somente pelo dinheiro.